

## Acqua, veicoli e personaggi

# 6.05

### Specchi d'acqua:

I corsi e gli specchi d'acqua possono essere simulati con materiale riflettente o traslucido come specchi, vetri smerigliati, plexiglas di colore azzurro, carta di alluminio o inserendo sotto frammenti di vetro, carta in fogli colorati.

I corsi e gli specchi d'acqua possono essere simulati anche con una superficie pigmentata o colorata in modo adatto, od anche semplicemente applicando, su superfici bianche, fogli trasparenti autoadesivi di colore azzurro mettendo particolare attenzione, però, nell'evitare bolle d'aria. Nel paragrafo relativo ai materiali di colata è descritto anche l'uso di particolari resine ad effetto acqua come quelle utilizzate nella foto a lato.

Figura 97

Esempio d'uso di resina per la realizzazione di uno specchio d'acqua



Figura 98

Esempio d'uso di modellini commerciali in scala.



Figure 99 e 100

Esempi di personaggi multipli ricavati da stamperie.



## Il Modello architettonico

Certamente **veicoli e personaggi** sono gli elementi più difficili da simulare. Se è necessario un effetto veristico notevole, sarà opportuno procurarsi in precedenza gli oggetti necessari ed adeguare alla loro scala tutto il modello (come già detto nel paragrafo relativo alla scala del modello); tale effetto potrebbe divenire indispensabile ove si prevedesse di

scattare, con obiettivi speciali, fotografie molto ravvicinate del modello. In questo caso l'unica alternativa potrebbe essere l'uso di sagome (nella giusta scala), ricavate da fotografie, rivolte verso l'obiettivo della macchina fotografica. In genere, a scala minore, corrisponde una minore necessità di dettaglio e simulare persone ed auto diviene più facile. Le forme delle persone e dei veicoli potranno

essere molto più approssimative e ricavate, con vari sistemi, in cartoncino, filo di ferro intrecciato, legno di balsa, o, infine, realizzate, con l'aiuto di piccoli stampi, in argilla, gesso etc.

