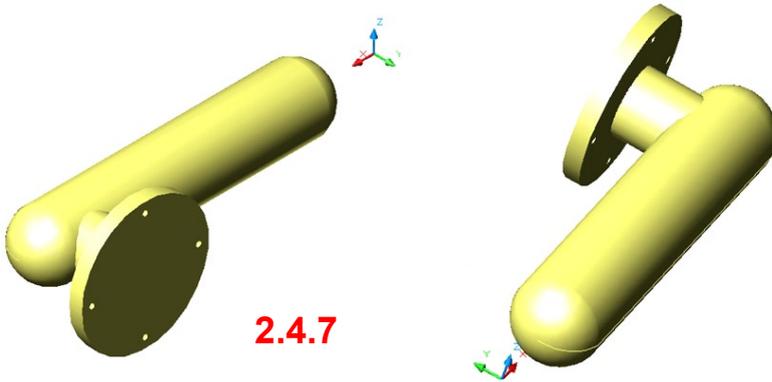
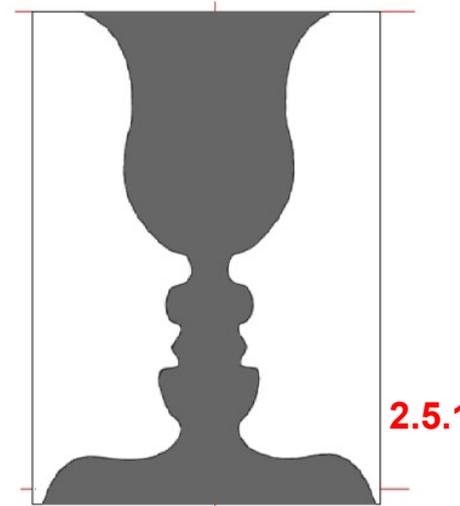


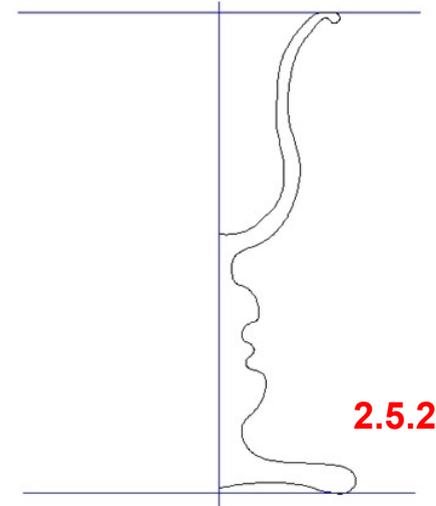
2.05



2.4.7



2.5.1



2.5.2

2.5 Dall'immagine al modello 3D

Talvolta e, specialmente per i solidi con simmetria raggiata, è possibile servirsene di una immagine, anche fotografica, per ottenere dei solidi molto simili all'originale usandola come una "matrice a ricalco" riportata provvisoriamente sul foglio di disegno di AutoCad.

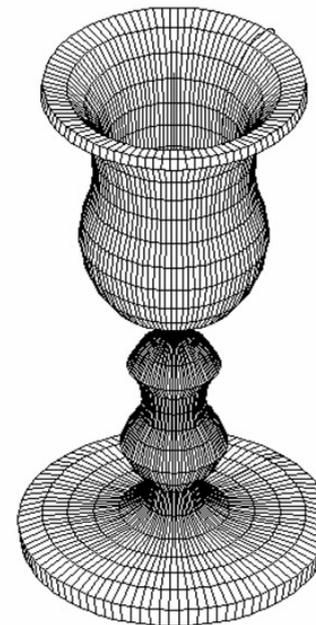
2.5.1 Importare in Autocad l'immagine bitmap con la sagoma del calice come in figura.

2.5.2 Seguire le linee di contorno interpretandole al meglio (basta soltanto metà della ipotetica sezione) sul piano **XY**. Disegnare l'asse del calice. Ausili: Griglia e Snap. Comandi: Spline o Polilinea, Linea.

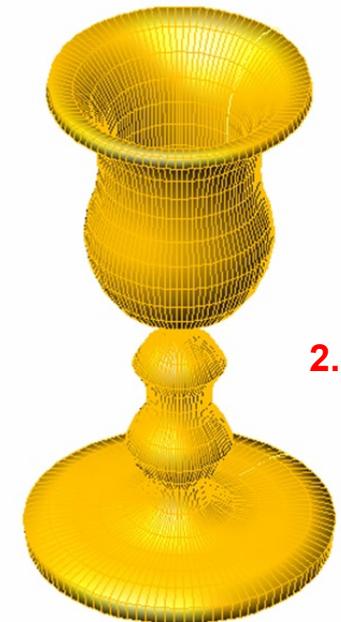
2.5.3 Eseguito il profilo, eliminare l'immagine e passare ad impostare le densità di wireframe correnti, settandole ad un valore elevato (ad esempio 100). Creare il solido di rivoluzione (**SUPRIV**) usando il profilo ed il relativo asse. Comandi: Superficie di rivoluzione

2.5.4 Eliminare le linee superflue. Scegliere un colore giallo oro ed una vista assonometrica. Eseguire una ombreggiatura adatta. Comandi: Ombreggiatura Gouraud.

2.5.5 Provare anche viste prospettiche diverse ed il rendering adatto.



2.5.3



2.5.4